

SCRAMBLE SÄÄNNÖT

Kumpikin joukkueen jäsenistä lyö avauslyönnin, jonka jälkeen joukkue valitsee, kumman pallon paikalta haluavat peliä jatkaa. Pallo merkitään tiillä noin puolen metrin etäisyydelle, ei kuitenkaan lähemmäksi lippua. Pelaaja, jonka pallo valitaan, lyö ensimmäisenä siltä paikalta, missä pallo makaa. Pallo dropataan mailanmitan säteelle merkkitiistä, ei kuitenkaan lähemmäksi lippua. Samalla kaavalla edetään reiän loppuun saakka.

Huomioitavaa

- Väylän alussa avataan ensin tiiltä 54, jonka jälkeen siirrytään tiille 46. Muutoin lyöntijärjestys on vapaa.
- Jos joukkue valitsee jatkopalloksi pallon, joka on vesiesteessä, ja yrittää lyödä sitä esteestä, on toisenkin joukkueen pelaajan toimittava samoin.
- Jos joukkue valitsee jatkopalloksi pallon, joka on bunkkerissa, on toisenkin joukkueen pelaajan asetettava pallonsa vastaavaan paikkaan bunkkerissa.
- Pelattavaksi valitun pallon ollessa lyhyeksi leikatun pelialueen ulkopuolella on huomioitava, että palloa ei saa pudottaa väylälle tai greenille, vaan joukkueen toisenkin pelaajan on jatkettava samalta pelialueelta.

